

# three10 ®

FEATURED IN  
**DIGITAL  
PRODUCTION**  
digitalproduction.com



**EINE GANZ NEUE VISUELLE  
ERFAHRUNG**



**MASTER YOUR MONITOR  
ENVIRONMENTS**

**Eine überzeugende Präsentation begeistert den Zuschauer bei Produktvorstellungen, Vorträgen, Live-Vorführungen oder im TV-Studio. „three10 X“ schafft die richtige Umgebung für solche Aufgaben. Der Pixel-Prozessor und Media-Player bietet breite Unterstützung für unterschiedlichste Hardware-Setups in Kombination mit einfacher Bedienung.**

Der Einsatz von nur einem Bildschirm für eine Präsentation ist schon lange Geschichte. Große LED-Screens, Vorführung mit Projektoren oder Multi-Display-Systeme sind in der Praxis angekommen. Motion-Graphics und Videos erwecken auf solchen Screens die Inhalte zum Leben. Unterschiedliche Auflösungen oder das parallele Abspielen auf mehreren Screens werden dann für den Nutzer schnell zur Herausforderung. Die „three10 X Suite“ ist in solchen Situationen die optimale Software. Die Solution bespielt Displays unabhängig von der Auflösung und versorgt unterschiedlich große Bildschirme über den Pixel-Prozessor gleichzeitig. Die Technologie kombiniert die Design-Elemente und rendert die Daten für die finale Wiedergabe.

Ein Beispiel wäre hier ein Hauptschirm in Verbindung mit einem kleineren Display für Agenda oder Zeitplan bei einem Event. Ebenso trifft das auf eine Videowand mit einer Bildschirm-Matrix zu. Der Verbund hat oft keine üblichen Auflösungen wie 4K oder es ist eine Ultra-Wide-Anzeige mit Seitenverhältnissen von 32:9 oder 42:10 im Einsatz. In allen diesen Situationen lassen sich unterschiedlichste Displays mit „Three10 X“ bespielen und die Inhalte kombinieren. Bei Installationen mit mehreren Screens gleicht die Software die Abstände zwischen den Displays aus und zeigt die Inhalte mit optimierter Darstellung auf dem ganzen Schirm.



Der Pixel-Prozessor von „Three 10X“ hilft bei der Darstellung von verschiedenen Inhalten auch auf einem Display mit spezieller Auflösung und mehreren Bildschirmen.

*The pixel processor of „Three 10X“ helps display different content even on a display made up for several screens and with a special resolution.*

***A good presentation needs to inspire. Whether it's a product demo, academic lecture, or conversation at a TV studio, having the right audiovisual set up supporting you can really make a subject pop. Yet managing multiple, large screen displays at showrooms, boardrooms or classrooms in real time can be complicated and require special training. Enter „three10 X“.***

*Our PC-based pixel processor and media player offers the broadest, most agile support for a wide range of hardware setups -- including large, multiple screens; NDI inputs, lights, and other IOT offerings. Using these rich storytelling tools together is easier than ever thanks to our drag-and-drop interface anyone can figure out with little to no training. For instance, a popular screen set up at an office headquarters, academic institutions or sports facility often consists of a main screen surrounded by smaller displays showing an agenda or some other information.*

*Networks controlling these screens often do not support resolutions such as 4K or ultra-wide displays with aspect ratios of 32:9 or 42:10. Three10 does. Our solution easily overcomes challenges like distances between screens and display optimizations for irregular shaped monitors.*



Im Editor von „X-Creator“ lassen sich Grafik und Bewegtbilder schnell kombinieren und auf den verfügbaren Bildschirmen platzieren.

*In the „X-Creator“ editor, graphics and moving images can be quickly combined and placed on the available screen.*

## Zwei Komponenten spielen zusammen

Für die Kreation und Wiedergabe von Inhalten arbeiten die Bausteine „X-Manager“ und „X-Creator“ eng zusammen. Den Manager nutzt man für die Verwaltung von Nutzern, Assets und die unterschiedlichen Display-Konfigurationen. User lassen sich in Gruppen zusammenfassen, um gemeinsam an einem Projekt zu arbeiten. Entwürfe und CI stehen dann für alle zur Verfügung. Neben der Arbeit in Gruppen kann der Anwender dann Assets für ein neues Projekt übernehmen. Über den Browser lädt er zusätzliche Elemente in die Bibliothek und kann sie in die Slides einsetzen.

Die Steuerung läuft über „X-Creator“ mit einer verständlichen Nutzeroberfläche. Dieser Baustein ist außerdem Zuhause für die kreative Arbeit. Darüber hat man Zugriff auf die globale und persönliche Bibliothek für die Gestaltung von Folien. Zusätzlich lassen sich einzelne Szenen wählen und austesten. Bei der finalen Aufführung platziert man die Elemente in Echtzeit und blendet diese ein. Für die Steuerung greift man auf den „X-Creator“-Computer bzw. ein Tablet zurück. Die Nutzung eines Presenters ist möglich.

## Universelle Designs mit unterschiedlichsten Inhalten

Die Gestaltung eines Layouts in „X-Creator“ ist denkbar simpel. Der Anwender zieht einfach aus der Bibliothek Inhalte in die Szene. Bilder als Hintergrund lassen sich auf der ganzen Fläche der Installation oder auf einzelne Bereiche anpassen. Dann einfach ein Logo platzieren und fertig ist die Grundlage für ein Slide. Diese lässt sich speichern und wiederverwenden. Der Mix von Folien mit individuellen Designs ist mit „X-Creator“ möglich.

In den definierten Wiedergabeflächen finden Filme, Grafiken, Texte, Live-Quellen oder Streams Platz. Intuitives Bearbeiten, Verschieben, Skalieren oder Drehen sind in „X-Creator“ im Funktionsumfang. Optionen zum Formatieren und Anpassen von Texten existieren ebenfalls. Analog funktioniert das mit anderen Medien. Hier zeigt sich die Software sehr flexibel und unterstützt eine breite Palette mit Formaten. Das sind in der Praxis u.a. PDFs, 3D-Objekte im Unity-Format oder ein Webview für Internet-Inhalte. Per NDI lassen sich Streams von Webcams aus dem lokalen Netz abrufen und die Geräte direkt aus „X-Creator“ steuern. Das ermöglicht das Abspielen von Live-Aufnahmen aus einem Labor oder einer geschützten Testumgebung während einer Pressekonferenz oder bei einem Vortrag.

Broadcasting über NDI funktioniert im Zusammenspiel mit „Microsoft Teams“. Die Inhalte gelangen dann direkt über das Internet zu allen Teilnehmern eines virtuellen Meetings. Alternativ spielt man unterschiedliche Teams-Sitzungen in eine Szene ein. Die Personen können dann remote aktiv an einer Präsentation aus der Ferne teilnehmen. Das Einspielen von Screens von Desktops oder mobilen Geräten in einem Projekt gehört zu den Features von „Three10 X“. Damit lässt sich neue Software oder eine App demonstrieren oder man zeigt einzelne Arbeitsschritte bei einer Weiterbildung. Praktisch ist der Support für Web-RTC. Damit bringt man die Wiedergabe über das Netz im Webbrowser auf weitere Bildschirme. Eine zusätzliche Lizenz für „Three10 X“ ist in diesem Fall nicht nötig.

Kombinationen aus Widescreen-Darstellungen und kleinen Bildschirmen bespielt der Pixel-Prozessor von „threeX 10“ ohne Probleme.

The pixel processor of „three10 X“ can handle combinations of wide-screen displays and small screens without any problems.

## Two components work together

Our solution has two core components: „X-Manager“ and „X-Creator“ that work closely together for creation and playback of content. The Manager is used to manage users, assets and the various display configurations. Users can be combined into groups to work together on a project. Drafts and CI are then available to everyone. In addition to working in groups, the user can then transfer assets to a new project. They can load additional elements into the library via the browser and use them in the slides.

Control is via „X-Creator“ with an easy-to-understand user interface. This module is also the home for creative work. It gives you access to the global and personal library for designing slides. Individual scenes can also be selected and tested. During the final performance, you place the elements in real time and fade them in. The „X-Creator“ computer or tablet is used for control. The use of a presenter is possible.

## Universal designs with a wide variety of content

Designing a layout in „X-Creator“ is simple: The user simply drags content from the library into the scene. Background images can be adapted to the entire surface of the installation or to individual areas. Then simply place a logo and the basis for a slide is ready. This can be saved and reused. The mix of slides with individual designs is possible with „X-Creator“.

Films, graphics, texts, live sources or streams can be placed in defined playback areas. Intuitive editing, moving, scaling or rotating are included in the range of functions in „X-Creator“. There are also options for formatting and adapting texts.

It works in the same way with other media. The software is very flexible here and supports a wide range of formats. In practice, these include PDFs, 3D objects in Unity format or a web view for Internet content. Streams from webcams can be retrieved from the local network via NDI and the devices can be controlled directly from „X-Creator“. This makes it possible to play back live recordings from a laboratory or a protected test environment during a press conference or a presentation.

Broadcasting via NDI works in conjunction with „Microsoft Teams“. The content is then sent directly to all participants in a virtual meeting via the Internet. Alternatively, different Teams sessions can be played into a scene. People can then actively participate in a presentation remotely. Importing screens from desktops or mobile devices into a project is one of the features of „Three10 X“. This can be used to demonstrate new software or an app or to show individual work steps during training. The support for web RTC is practical. This enables playback via the network in the web browser on other screens. An additional license for „Three10 X“ is not necessary in this case.



Im „X-Creator“ zieht man Elemente links aus der Bibliothek in das Layout und platziert die Elemente in den definierten Bildschirmbereichen.

*In „X-Creator“, you drag elements from the library on the left into the layout and place them in the defined screen areas.*



## Spezialfunktionen

Passende Stimmungen bei Vorführungen erzeugt „Three10 X“ per „Room-Connector“-Funktion. Damit steuert die Software vorhandene Raumfunktionen. Das können kompatible Lampensysteme oder die Verdunkelung der Fenster beim Abspielen eines Videos sein. In solchen Umgebungen wirken Bewegtbilder viel stärker und es entsteht ein Wow-Effekt. Durch Zuspielden von 3D-Sound wird das immersive Erlebnis noch realistischer.

Für den einfachen Aufruf von Präsentationen lassen sich QR-Codes erzeugen. Über ein Lesegerät lassen sich über ein Smartphone Szenen oder Projekte aktivieren. Lange Wartezeiten für die Zuschauer durch die Suche nach der richtigen Datei gehören damit der Vergangenheit an.

## Special functions

*Three10 X's „Room Connector“ function allows the software to control IoT functions and easily change and adjust things like lighting to create the best mood for participants. For instance, some clients have connected their lamp systems or the darkened windows when a video is played. In such environments, moving images have a stronger impact. Playing 3D sound makes the immersive experience even more realistic. QR codes is another feature that's part of our solution. These can be used for easy access to presentations. Scenes or projects can be activated via a smartphone using a reader. Long waiting times for viewers searching for the right file are now a thing of the past.*

three10 | Max-Planck-Straße 6 | 85609 Aschheim

Distribution DACH Region: LANG AG | Schlosserstr. 8  
51789 Lindlar | GERMANY | +49 2266 4764 0 | info@lang-ag.com

Distribution worldwide: dve advanced systems GmbH  
Max Planck Straße 6 | 85609 Aschheim | GERMANY  
+49 89 4161 1500 | distribution@three10.eu

# three10 X<sup>®</sup>

## Lizenz-Informationen

Die „Three10 X“-Suite setzt auf den 3D Echtzeit-Renderer „Unity“ auf. Die Lösung wird in drei Varianten mit Unterstützung von unterschiedlichen Auflösungen angeboten. Alle Pakete beinhalten „X-Manager“ und „X-Creator“ mit Nutzerverwaltung, Asset-Datenbank und die Funktionen für die Gestaltung der Inhalte. Außerdem gibt es eine Backup-Funktion und den Import bzw. Export von Daten. Auf der Webseite des Herstellers gibt es Informationen zu den Hardware-Anforderungen, eine umfangreiche Liste mit den Funktionen und den Update-Optionen.

## License information

*The „Three10 X“ suite is based on the 3D real-time renderer „Unity“. The solution is offered in three variants with support for different resolutions. All packages include „X-Manager“ and „X-Creator“ with user management, asset database and content design functions. There is also a backup function and the import and export of data. The manufacturer's website provides information on hardware requirements, an extensive list of functions and update options.*

## Information Three10 X

Version: Three10 X 2023  
max. Ausgabe/max. Output: 2x 4K60

Version: Three10 X 2023 Connect  
max. Ausgabe/max. Output: 4x 4K60

Version: Three10 X 2023 Professional  
max. Ausgabe/max. Output: 16K x 16K

Information: [www.three10.eu](http://www.three10.eu)